

E-õppe arendusprojektide taotlusvoor 2019

IT AKADEEMIA PROGRAMMI E-ÕPPE ARENDUSPROJEKTIDE TAOTLUSVOORU TULEMUSTE ÜLEVAADE

Ülevaade taotlusvoorude taotlustest ja tulemustest

Taotleja	Esitatud taotluste arv	Toetatud taotluste arv	Toetatud taotluste summa
Tartu Ülikool	4	2	99875
Tallinna Tehnikaülikool	6	0	0
Tallinna Ülikool	4	2	83600
Eesti Ettevõtluskõrgkool Mainor	1	0	0
Eesti Kunstiakadeemia	1	1	50000
Kaitseväge Akadeemia	1	0	0
Tallinna Tehnikakõrgkool	2	1	45500

Sisekaitseakadeemia	1	0	0
KOKKU	20	6	278975

Rahastatud projektide nimekiri

3D-printimissüsteemiga kihtlisandustehnoloogiate väljaarendamine Eesti Kunstiakadeemia eksperimentaalsete disainilahenduste prototüüpimise laborisse (Eesti Kunstiakadeemia)

Projekti eesmärgiks on 3D-printimissüsteemiga kihtlisandustehnoloogiate väljaarendamine, sealhulgas tehnoloogiaga alustaja põhioskusi toetava e-õppematerjali *Digitaalne prototüüpimine* koostamine, eesmärgiga aidata kaasa vastavate IKT-alaste oskuste ja teadmiste laiendamisele disainivaldkonda.

Virtuaalne tehas (Tallinna Tehnikakõrgkool)

Eesmärk on luua virtuaalne keskkond, kus õppetöö raames luuakse simuleeritud tootmiskeskkond erinevate tööstusrobotite katsetamiseks koostöös teiste tootmisseademetega. Tehases saab virtuaal- ja liitreaalsus seadmete abil ringi liikuda ja näha roboti tööd hindamaks programmi toimivust simuleeritud keskkonnas.

Game of Research Methods (Tallinna Ülikool)

Projekti eesmärk on tõsta üliõpilaste motivatsiooni ja pädevusi uurimismeetodite valdkonnas ning koguda uurimist vajavaid teemasid ning leida juhendajaid. Eesmärgi saavutamiseks luuakse koostöös partnerülikoolidega ning [mäng](#)utööstuse esindajatega digitaalne õpi[mäng](#) [mäng](#)ualastest uurimismeetoditest.

Digiõppevara kogumik STEAM K12 (Tallinna Ülikool)

Eesmärk on anda õpetajakoolituse eriala üliõpilastele oskus kasutada erinevaid STEAM lähenemisi: robotika, sensorid, virtuaal- ja liitreaalsus, elektroonika, statistika aine rikastamiseks tehnoloogiaga. Üliõpilased

õpivad vahendeid kasutama kaasaegsete õpimeetodite rakendamiseks ja õpitulemuse mõjutamiseks.

Erialaste [digipädevuste](#) arendamine ja e-õppevara loomine täppisteadustes (Tartu Ülikool)

Projekti eesmärgiks on digitaalse õppevara abil muuta efektiivsemaks matemaatika ja füüsikaga seotud ainete õpetamist Tartu Ülikoolis ja Tallinna Tehnikaülikoolis (TTÜ) ning arendada nende ainete kuulajate [digipädevusi](#), sh programmeerimise ning mitmesuguste rakendustarkvarade kasutamise oskust.

Digipädevuse juurutamine Tartu Ülikooli meditsiiniteaduste valdkonnas (Tartu Ülikool)

Projekt toob Tartu Ülikooli meditsiiniteaduste valdkonna õppekavadesse [digipädevuse](#). Selleks:

- defineeritakse TÜ meditsiiniteaduste valdkonna [digipädevuse](#) vajadused,
- luuakse digitaalset õppevara ja metoodilised juhised õppejõududele,
- kujundatakse ja juurutatakse meetmed [digipädevuse](#) integreerimiseks õppekavadesse.